

Mokykime ir mokykimės žaisdami



prof. Tomas Blažauskas tomas.balazauskas@ktu.lt

2024

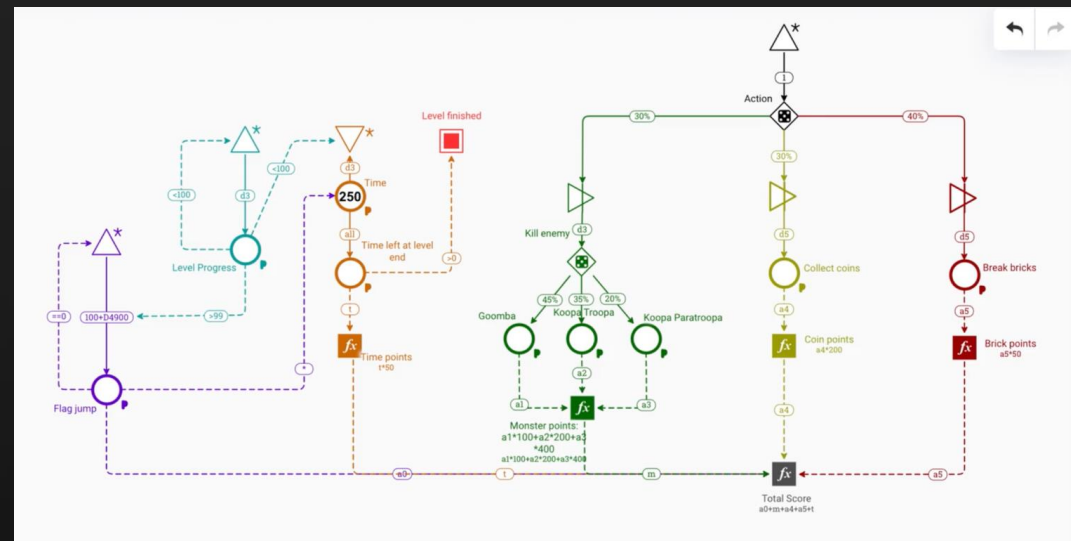
Kodėl?

- Mokymosi turinys. Įtraukus ir interaktyvus mokymas;
- Iššūkiai ir **motyvacija**;
- Progreso stebėjimas;
- Bendradarbiavimas ir socialinis mokymasis



Žaidybinimo elementai

- Iššūkliai ir misijos;
- Taškų sistema;
- Lygių sistema;
- Ženkleliai ir apdovanojimai;
- Garbės lenta (-os);
- Numestukai;
- Virtualios prekės.



Garbės lenta

Info Reitingas Ataskaita Lygiai Taškai Nustatymai XP+

Reitingas	Lygis	Dalyvis	Viso	Eiga
1	5	Brigita Burdulyte	7,128 ^{XP}	kitas lygis ties 1,915 ^{XP}
2	5	Rūta Juknevičienė	6,312 ^{XP}	kitas lygis ties 2,731 ^{XP}
3	3	Nataliya Kosiak	3,473 ^{XP}	kitas lygis ties 517 ^{XP}
4	3	Rasa Jonaitienė	3,175 ^{XP}	kitas lygis ties 815 ^{XP}
5	3	Ale Sadzevičienė	2,908 ^{XP}	kitas lygis ties 1,082 ^{XP}
6	3	Aldas Stulpinas	2,877 ^{XP}	kitas lygis ties 1,113 ^{XP}

3

START 2300 LENGTH + 1690

PAVADINIMAS
Naujokas

APRAŠYMAS
Naujokas jau žino kaip spręsti užduotis ir jos pasiduoda vis lengviau.

A short description of the level, displayed to students on the information page.

POPUF NOTIFICATION MESSAGE
Sveikinimai! Jūs galite atrakinti naujokų klubą ir jo diskusijas.
Kodas: Paskalis

Optional message to display within the popup notification that congratulates the user for attaining the level.

BADGE TO AWARD
Nėra

A badge to award when the user attains the level.

2

Programų kūrimo procesai



Paskaitos medžiaga



Programų kūrimo procesai (paskaitos video LT)



Programų kūrimo procesai (pdf EN)



Programų kūrimo procesai (interactive EN)

Savikontrolės klausimai (kahoot)



Savikontrolės klausimai

Trumpi video

(Rational) Unifikuotas procesas



(Rational) Unifikuotas procesas (Youtube EN)



(Rational) Unifikuotas procesas (transkripcija EN)

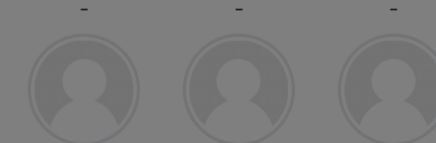
Level up!

Perform learning activities, acquire the skills, progress to the new levels!

Nulinukas

VISO 0^{xp}kitas lygis ties 150^{xp}

REITINGAVIMAS



NAUJI APDOVANOJIMAI

-



Info



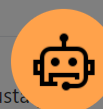
Reitingas



Ataskaita



Nusta





MONSTRŲ
MATEMATIKA

SOS!

Prašome tavo pagalbos!

**Labai siaubingai monstrų draugijai reikia
dar vieno komandos nario.**

**Įrodyk, kad esi baisiai protingas ir
išspręsk visas užduotis, kurių yra 5!**

Jei suklysi – reikės pradėti iš naujo.

*Vyriausiasis monstras
Karalius Rutulys*

Pradedam!



Kai kurie modernūs įrankiai



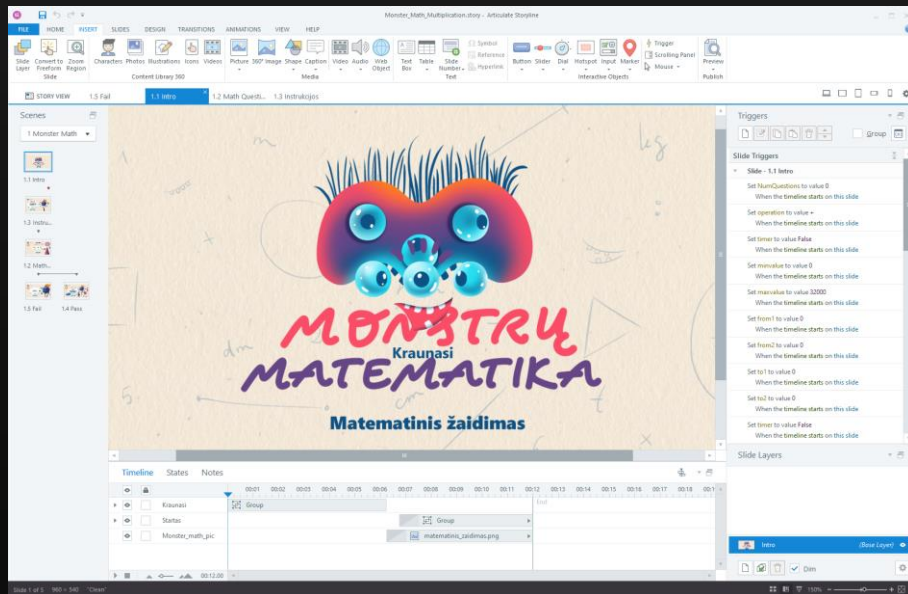
Adobe Captivate



Daugelis kitų...

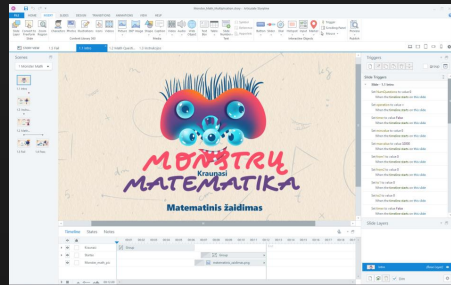
Priemonių trūkumai

- Pasiekiamumas
- Aplinkų sudėtingumas

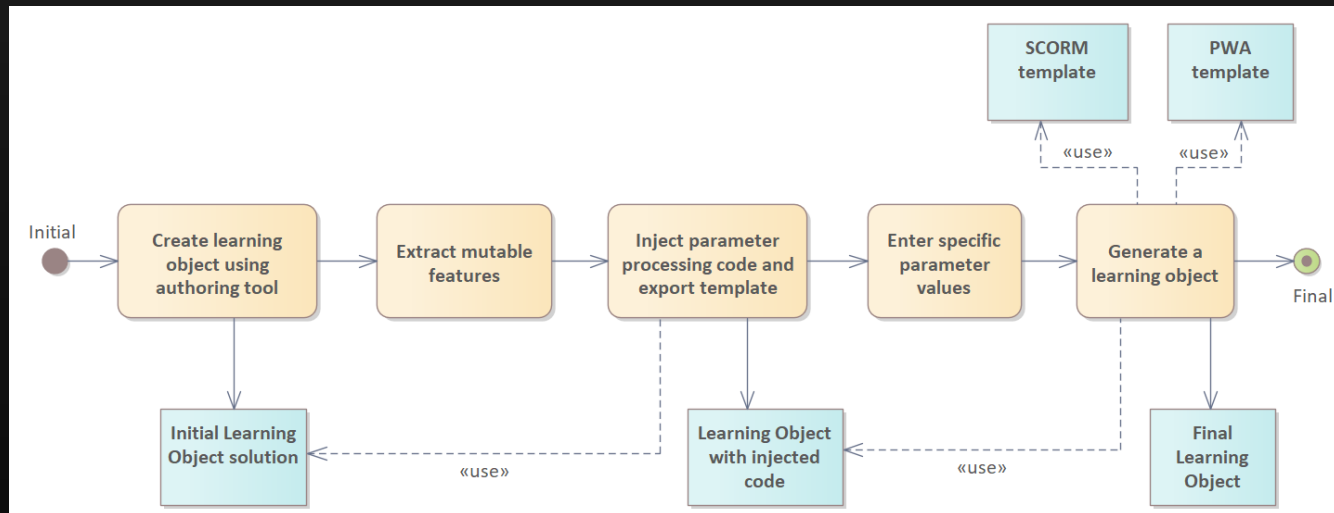
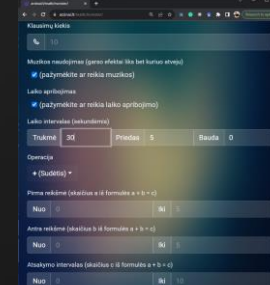


A screenshot of the Articulate 360 website's 'Academic Pricing' page. The page features a navigation bar with links for 'Features', 'Customers', 'Pricing', 'Teams', and 'Resources'. Below the navigation, there are buttons for 'Pricing Overview' and 'Pricing Calculator'. The main heading is 'Academic Pricing' with a sub-heading 'Save 50% with our academic discount'. There are two tabs: 'Companies' and 'Freelancers', with 'Academic' selected. Two pricing plans are displayed: 'Personal Plan' for \$549 per user annually and 'Teams Plan' for \$699 per user annually. Each plan includes a 'Buy Now' button and a list of features such as 'Course Authoring Apps', 'Stock Content', 'Review App', and 'Live and On-Demand Online Training'.

Mokymosi žaidimų generavimas

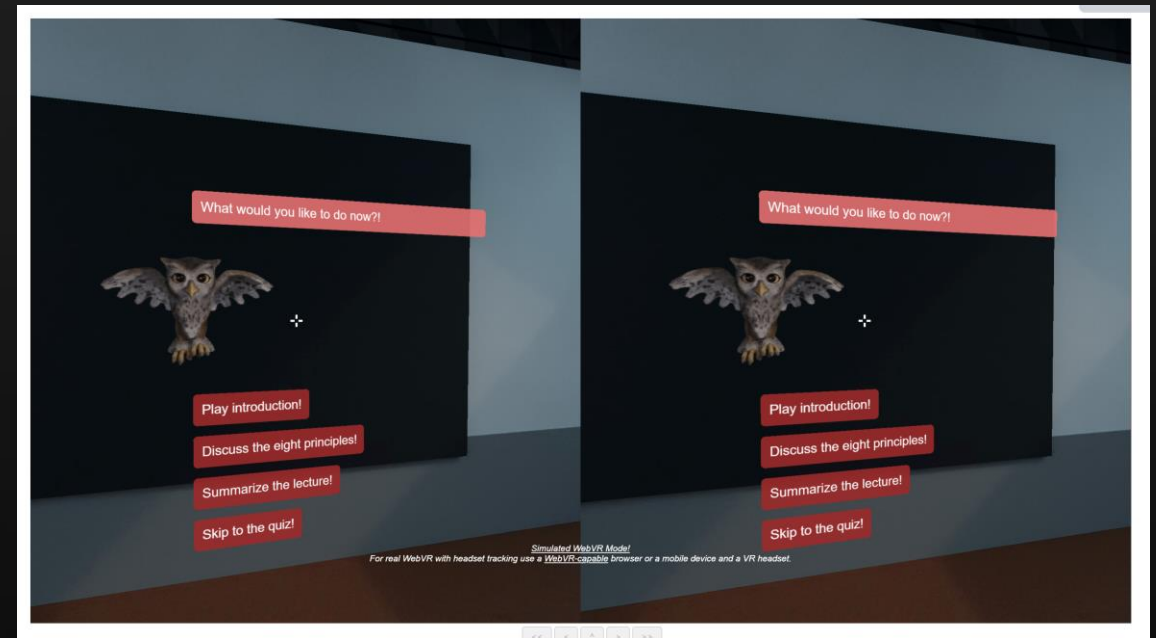
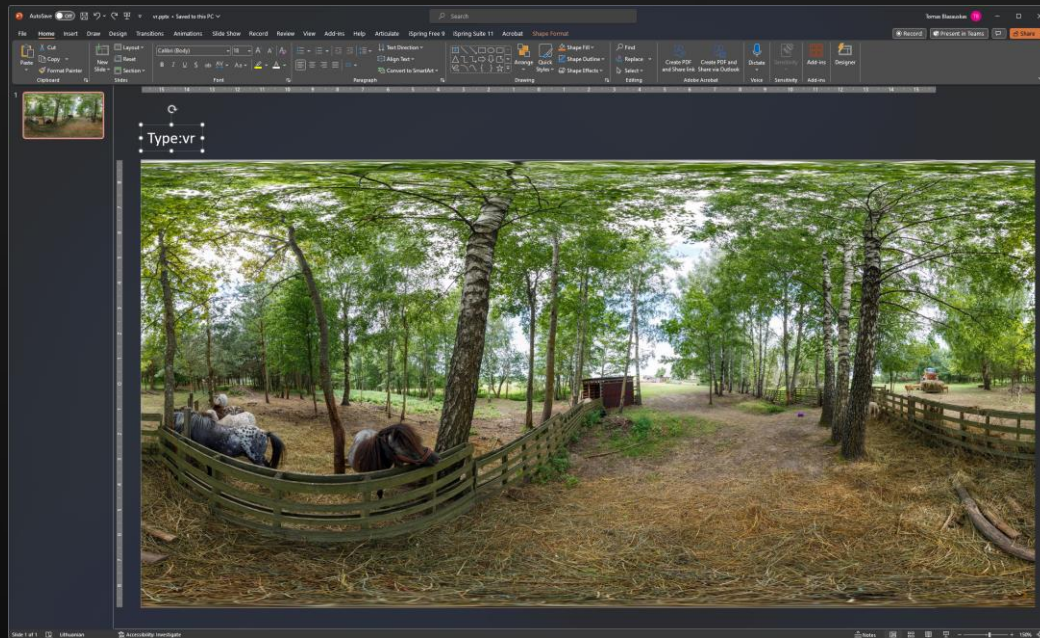


```
JavaScript Editor
1 player = GetPlayer();
2
3 function LoadGameData() {
4   var urlto = new XMLHttpRequest();
5   urlto.onreadystatechange = function () {
6     if (this.readyState == 4 && this.status == 200) {
7       processGameData(this);
8     }
9   };
10  urlto.open("GET", "game.xml?rnd=" + Math.random() * 10000000, true);
11  urlto.send();
12 }
13
14 function processGameData(xml) {
15   var gameDoc = xml.responseXML;
16   xml_el = gameDoc.getElementsByTagName("numquestions");
17   qnum = xml_el[0].childNodes[0].nodeValue;
18   operation = xml_el[1].childNodes[0].nodeValue;
19   xml_el = gameDoc.getElementsByTagName("fpnum1");
20   fnum1 = xml_el[0].childNodes[0].nodeValue;
21   xml_el = gameDoc.getElementsByTagName("fpnum2");
22   fnum2 = xml_el[0].childNodes[0].nodeValue;
23   fnum3 = xml_el[1].childNodes[0].nodeValue;
24   fnum4 = xml_el[2].childNodes[0].nodeValue;
25   xml_el = gameDoc.getElementsByTagName("top");
26   fnum5 = xml_el[0].childNodes[0].nodeValue;
27 }
28
```



Tolesni žingsniai

- Virtualiosios realybės mokymosi resursų generavimas.



ImmersiveSurgicalEdu



University of Agder



LITHUANIAN UNIVERSITY OF HEALTH SCIENCES

„I hear and I forget. I see and
I remember. I do and I
understand.“